



## TROMEUR Florian

03 novembre 1986

19, rue des Iyanes 75020 Paris  
Tel. : 06 75 88 16 06  
tromeurf@gmail.com  
http://tromeurf.free.fr

# WEB DESIGNER

## EXPERIENCE

### Novembre 2008 à mai 2009 :

Webdesigner - Intégrateur Xhtml/Css chez Cadresonline.

- Conception de maquettes, découpage et intégration Xhtml/Css dans un environnement Php/Xml
- Mailing : conception des maquettes de newsletter et mail et intégration Html 4

### Septembre 2007 à octobre 2008 :

Webdesigner en alternance chez Amadeus France.

- Conception de maquettes graphiques pour les avant-ventes
- Conception de maquettes, découpage et intégration Xhtml/Css pour les projets clients et projets internes (Validité W3C et compatibilité des principaux navigateurs : Firefox, IE7, IE6, Safari, Opéra)

### Janvier , juillet et août 2007 :

Assistant éditorial (1 mois en stage, 2 mois en CDD) au Centre Pompidou.

- Réalisation du programme 2007/2008 pour les enseignants en Xhtml/Css
- Intégration Xhtml/css des dossiers pédagogiques
- Mise en ligne de contenus éditoriaux (dossiers de presse, news,...)
- Retouches photos, montages d'extraits de conférences audios

### Juillet, août 2006 :

Assistant pour la réalisation de sites Internet en flash et Html (stage conventionné) chez un concepteur réalisateur multimédia indépendant (références : Centre Pompidou, Orange, Kenzo, Gaz de France...)

- Maquettes graphiques, Xhtml/Css, animations flash, actionsript, référencement

## FORMATION

### 2007/2008 :

- Formation de graphiste multimédia en alternance

### 2004 à 2007 :

- Licence 1, 2, 3 d'arts plastiques à Paris 1

### 2004 :







- Bac Scientifique, option arts plastiques

## OUTILS

### Langages :

- XHtml 
- Css 
- Javascript 
- Php/Mysql 
- Anglais 

### Logiciels :

- Photoshop 
- Dreamweaver 
- Flash 
- Illustrator 
- Premiere 
- After Effects 

## CENTRES D'INTERETS, TRAVAUX PERSONNELS

- Visites culturelles (musées et galeries), nature, sport
- Pratique du dessin, de la peinture, du modelage et de la photo
- Invention et création d'un personnage, le Schrouinf ©, breveté et déposé à l'Inpi (Projet de faire produire en série des figurines, des porte-clefs, des porte-photos,... en phase de développement).

RETENIR CE CV